

『ドラマート (ペパピポアートポート in いたばし)』実施記録

- 会場：南常盤台1丁目集会所2階 和室
- 日程：2015年 1/18日(日) 2/15日(日) 3/8日(日)
- 時間・参加者・人数：13:30～15:00 幼児と保護者 20組 / 16:00～17:30 小学生 30名
- スタッフ 講師2名 アシスタント1名 (ほか撮影用スタッフなど各回数名)
- 主催：こども劇場いたばし

『ドラマート』とは劇遊び(ドラマ活動)と、造形遊び(アート活動)を組み合わせた新展開のワークショップです。



1・2回目 | 3・4回目

5・6回目



■1・2回目 トイレtpーパーの森であそぼう

●ペパピポ人形を作る

A4の紙3枚と輪ゴム2本で作成。

●ペパピポを連れてストップ&ゴー

ペパピポを動かしてみる あいさつ 手を振る 逆立ち
床につけてあるく・とまる ジャンプ(人間も) ねる おきる

●トイレtpーパーの道

車座になり合図で中心に向けて転がす(端は持ったまま)
先端のロール部分を回収して再度転がす。斜め方向にも転がす。
ペパピポをできた道の上で歩かせる。
出会ったらあいさつ。じゃんけんで負けたら道を譲る。
(ペパピポがそのままのポーズでパー、逆立ちで。チョコキ。頭を突き出してゲー)



○休憩中にスタッフが養生テープでトイレtpーパーを壁に貼る。(小学生は途中から手伝ってもらう)

●トイレtpーパーの森

ペパピポと一緒にまたいだりくぐったりして森を探検。



●森の主の試練(小学生のみ)

森の主(ナビゲーター)が現れ試練を与える。
森の中にまっすぐに引かれたトイレtpーパーの道を踏み外さないように森を抜けたら。すてきな物が手に入る。
もし道から外れたらやり直し。



●色の木

広場に到着。きれいな色の葉っぱの木が立っている。
(スタッフが手を伸ばして色紙を持って立つ)
触らずに落とす方法を考える。
(幼児も小学生も、息を吹きかける事にした)
せーので息を吹きかけると、色とりどりの木の葉が落ちてくる。

●服を作る 街を作る

落ちてきた木の葉でペパピポの服を作る。
ある程度できたら森の中の好きな場所に行く。
1人でもみんなでもOKで、家・店・秘密基地などを作り街にする。



■ 3・4回目 不思議な形の宇宙人をつくろう

●宇宙人を作る

2人組になって、2本の棒がひもでつながったような形の宇宙人を作る。

材料は棒2本。毛糸、ひも、折り紙 ビニールテープ、メタルテープ、モールなど。

●宇宙人になる

2人で宇宙人の動きを練習。立ち上がる。歩く。あいさつする。話す言葉はパ行だけ。「こんにちは」は「ぼんぴぴぱ」。「パ」といってジャンプすると空中に浮かべる。飛び回りながらあいさつする。

●宇宙旅行

不思議な物好きの宇宙人はリーダーを先頭に宇宙旅行に行く。太陽でエネルギー補充。ブラックホールに追いかける… そして、空間に穴（フラフープ）があいているのを見つける。

●穴のこっちと向こう

穴の向こうには不思議な生き物達（地球人）が何か楽しい事をしているのが見える。手紙を書いて送るが読めないらしい、去らないテレパシーを送って「遊びにいきたい」事を伝える。

地球人が宇宙側に出てみる。身体は宙に浮くが息ができない。宇宙人リーダーが地球側に行ってみる。息は苦しくないが重力で地面に落ちてしまう。飛べない以外は大丈夫なのでみんなで地球にやってくる。

●地球で遊ぶ（幼児版）

宇宙人たちは公園での遊び「ぶらんこ」「ジャングルジム」「すべりだい」をやってみる。

音に合わせて楽しそうに身体を動かしていた「ダンス」もやってみる。音楽を聞くと宙に身体が浮く。

人間のダンスをまねして宇宙人達が踊ってみる。地球人にさようならをして穴を抜けて宇宙に戻る。

●地球で遊ぶ（小学生版）

地球人と会話。どうやら遊んでいたのはサッカーらしい。

車座になってボールをけてパスを試みる。

上手にできそうなので試合をやってみる。

地球人にさようならをして穴を抜けて宇宙に戻る。



■ 5・6回目 海の生き物になってみよう

●海で泳ぐ

「海の案内人」の指導で、息を止める。水に潜る。潜って泳ぐ練習をする。

今日は、新しい海の王を祝うお祭りがあるので海の生き物になって参加してみたい。

海の生き物になる練習。サカナ、カニ、イカ、サメなどの動きをまねて身体を動かしてみる。

実際に自分が何の生き物になってみたいか考える。

●海のいきもの衣装作成

海の生き物になりきるための衣装を作成。

幼児はゴミ袋。小学生、大人はダンボールに、頭の通る穴をあけたものをベースにする。色画用紙、モール、スズランテープなどで装飾する。

●海に潜る

どんな生き物になったか確認しチーム分けして海に潜っていく。色々な生き物の泳ぎを試みる。

その動きをダンスに入れてお祭りの踊りの練習をしよう。

●ウミヘビ登場

そこへ楽しそうにウミヘビがやってきて一緒にダンスをするが、突然豹変。「ほんとはお前達を食いにきた!!!」

長さが偉さだと思っているウミヘビを撃退するにはそれより長くなればいい。

みんなでつながって長くなるがごまかさず、改めて食べようとする。

ウミヘビの知らない人間に戻って追い払うことにする。ただしその間は息ができない。

がんばって息を止めウミヘビを脅かして追い払う。

●海のフェスタ

海の案内人は実は海の王だった。

ウミヘビを追い払った礼をいい。楽しいお祭りをひらこうと提案。

王の回りを回りながらみんなでお祝いのダンスをする。

そして海の王に別れを告げて海の上に戻ってくる。

